

SHARP

SHARP  
COMPUTER  
SOFTWARE

CZ-229AS



68000用

サイバリアン

TAITO

## はじめに

このたびは、「サイバリオン」をお買い上げいただき、まことにありがとうございました。  
「サイバリオン」はアーケード版をもとにX68000のために作られたアクションゲームソフトです。ご使用に際しては、必ず本説明書に記載されている操作方法・注意事項をよくお読みいただき、正しい操作によって有効に活用されるようお願い致します。

※万一、ご不審な点・お気付きの点がありましたら、お買い求めの販売店、もしくは、もよりのシャープお客様相談窓口にご連絡ください。

商品構成は、下記の通りです。

ゲームディスク	.....	2枚
ユーザーズマニュアル	.....	1冊

ご注意……ゲームディスクのバックアップをとることはできません。

※サイバリオンは、株式会社タイトーの登録商標です。  
※本ソフトは株式会社エス・ピー・エスの制作によるものです。

## サイバリオンの説明

### ◎ゲーム目的

- ・メカニックドラゴン,"サイバリオン"を操作して時間内に通路を抜けて、敵ボスを倒すゲームです。

### ◎グラフィックが毎回変わる!

- ・プレイするたびに背景のイメージが変化。シナリオの流れに沿って未知のグラフィックが展開されます。

### ◎コースが毎回変わる!

- ・プレイするたびに迷路構成(通路の構成、形状、障害の配置など)が変化!毎回新たな緊張感が生まれます。コースはプレイヤーの腕により、複雑化していきます。

### ◎サウンドが毎回変わる!

- ・シナリオの感情の起伏(悲しみ、喜び、勇気、慎重...)に合わせて、BGMが変化します。

### ◎さまざまな強化装備・イベントが!

- ・シナリオの展開によっては、さまざまな強化装備がいたり、各種イベントが起こったりします。

### ◎エンディングはなんと100通り以上!!!

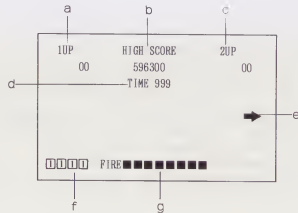
- ・エンディングは100種類以上もあります。  
すべてのエンディングを見るには1000回はプレイしないといけません。

### ◎敵ボスの種類、敵ボスの攻撃が変わる!

- ・プレイヤーに合わせて、敵の種類、敵の知能度もUPします。



## ゲーム画面について



#### a. 1プレイヤーのスコア

スコアを表示します。また2プレイヤーモードのとき1プレイヤーのスコアを表示します。

#### b. ハイスコア

ハイスコアを表示します。  
プレイヤーの得点が上位5位以内にはいれば、ゲームオーバー後、ハイスコアに登録することができます。(P.9「ハイスコア登録」参照)

#### c. 2プレイヤーのスコア

2プレイヤーモードのときのみ2プレイヤーのスコアを表示します。

#### d. 残り時間表示

残り時間を表示します。プレイヤーは、残り時間が、0になる前に1ステージをクリアしなければなりません。

#### e. 進行方向

プレイヤーの進むべき方向を示します。

#### f. 自機のストック数

残りのストック数を表示します。

#### g. 炎ゲージ

炎の火力を表示します。ゲージの赤の部分が大きいほど火力が強くなります。

## ゲームスタートと操作方法

### ゲームのスタート

①ドライブDにゲームディスクAを、ドライブ1にゲームディスクBを挿入して、コンピュータの本体およびディスプレイの電源を入れます。

※純正ドライブがハードディスクになっている場合、電源キーを押しながら起動してください。

※初期設定では、32ビットのディスプレイ解像度モードになっていますが、画面の一部が見えない場合があります。すべての画面を見てプレイしたい場合は、電源キーを押しながら起動して32ビットのディスプレイ解像度モードにしてください。

②プログラムがロードされるとタイトル画面になります。

③デモ中に以下の表で示すボタンを押すことにより、1プレイヤーモードと2プレイヤーモードを選択できます。

	1プレイヤーモード	2プレイヤーモード
トラックボール(CD-ROM)	ボタン1	ボタン2
キーボード	スペースキー	Enterキー
ジョイスティック	Aボタン	Bボタン
パッド/コントローラ(CD-ROM)	Aボタン	Bボタン

④プレイヤーのモード選択が終了するとゲームのコースを選択します。

上下移動で矢印を動かして、基礎編または、発展編(PS「基礎編と発展編」並行)を選び、[ファイヤーボタン] (PS「操作方法」参照)を押すとゲームが始まります。

⇒ 《基礎編》・・・遊び方を学びつつプレイが！

《発展編》・・・行いにより、強化装備も！  
進みたびにシナリオや  
コース、サウンドなどが変わる  
(ボース戦も2倍！)

⑤上下移動で選び、ファイヤーボタンで決定！  
TIME 9

※画面下の「TIME」が0になると自動的に矢印の新しいコースが選択されて、ゲームが始まります。





### 操作方法

プレイヤーの操作方法は次の通りです。

#### トラックボール(CD-ROM)

	1プレイヤー・2プレイヤー両用
移動	移動する方向へボールを回します。
ファイヤー	ボタン1・2を押します。

※ボールを回す速さにより移動速度を調節することができます。  
※マウス、マウス・トラックボールも使用できます。

	1プレイヤー・2プレイヤー共用
移動	  ← →  
ファイヤー	スペースキーを押します。

※両者の移動は、2つのキーを同時に押します。

○ (例) 右下へ移動 …… 上と右を同時に押します。

## ジョイスティック

	1プレイヤー	2プレイヤー
ジョイスティック	ポート1	ポート2
移動	移動する方向へスティックを倒します。	
ファイヤー	トリガボタンA、Bを押します。	

※2プレイヤーモードのとき、1つのジョイスティックで2人のプレイヤーが交互にプレイすることができます。

## インテリジェントコントローラ CHN5 STICK (CZ-002)

	1プレイヤー 2プレイヤー共用
移動	移動する方向へスティックを倒します。
ファイヤー	トリガボタンA、Bを押します。

※スティックを倒す角度により移動速度を調節できます。

※炎は、ボタンを押している状態は消けませんが、画面下の炎ゲージが少なくなるとしだいで火力が弱くなっていきます。

※2プレイヤーモードでは、プレイヤーがストックを1機失うか、各面をクリアするごとにプレイヤー2人が交互にプレイします。

※アーケード版は、トラックボールの使用を前提として作られています。アーケード版の操作性を保持するためには、トラックボールのご使用をお勧めします。

## 遊び方

### ゲームのルールについて

#### プレイヤーのコントロールについて

トラックボール、ジョイスティック、キーボードなどを使用して移動し、「ファイヤーボタン」で「5」操作法（参照）で口から炎をはき、敵を破壊できます。（青いバリアは破壊不能）「ファイヤーボタン」を押し続けると炎が引続き燃えますが、しだいに炎の長さも短くなります。「ファイヤーボタン」を離すと火力がたまり、トラックボールやインテリジェントコントローラで速く移動することで、より早く火力をためることができます。

#### ダメージについて

敵や 壁の弾、バリア 炎（炎は赤い壁）に触れると、プレイヤーは、ダメージを受けます（LIFEが減ります）。ダメージを受けるに度いプレイヤーのしっぽからしだいに赤くなり、全身が真っ赤になったのち、もう一度ダメージを受けると、ストックが1機失われます（タイマーが0になってもストックが1機失われます）。全ストックが失われるとゲームオーバーとなります。

※LIFEが残り3つになった場合、残りのLIFEの数を表示して警告します。※壁に触れてもダメージにはなりません。

#### ストックについて

ゲームスタート時、自機のストックは4機です。スコアが150万点になると1機ストックが増えます。（※初回、実戦編とも）また、決戦編ではシナリオ上で1機追加されることがあります。なお、プレイヤーのストックは、上下に表示されています。

#### 時間制限について

このゲームでは、非難時間内（ゲームスタート時の残り時間が1000秒です）に1ステージをクリアしなければなりません。残り時間が、100以下になると「HURRY UP」と表示して警告します。残り時間が0になった場合、プレイヤーのストックが1機失われます。

※残り時間が300以下でストックを1機失った場合、残り時間を300からカウントします。なお、ゲームコンティニュー（※8「ゲームコンティニュー」参照）したときも同様です。

## 基礎編と実戦編

ゲームスタートのとき、「基礎編」と「実戦編」を選択することができます。

### ・基礎編

ゲームの基本を学ぶためのコースです。実戦編と違い、出てくる敵もコースも一定で、ゲームスタート時には、ゲームの遊び方、目的、テクニックなどを説明します。ただし、ボーナス得点の得点効率は実戦編の1/2です。また、実戦編のように強化装備やシナリオが出ることはありません。基礎編で腕を慣らし、実戦編にチャレンジしてみてください。

### ・実戦編

プレイするたびにコース、グラフィック、サウンド、シナリオ、敵ボスの種類、敵ボス攻撃法(知能度)が、プレイヤーに合わせて変化します。また、シナリオに合わせて強化装備が手に入ったり、ボーナス得点も基礎編の2倍になります。さらにエンディングはプレイヤーの行動により10通り以上に変化します。

※基礎編、実戦編ともに全5面の構成です。

※2プレイヤーモード時、2人のプレイヤーは、それぞれ基礎編と実戦編を選択することができます。

## ゲームオーバー

- ・ゲームオーバーになると攻略のヒントがでます。種類はいろいろあり、ダメージを受けた敵などにより、メッセージが変わってきます。
- ・「ファイヤーボタン」を押すとこの画面を終了することができます。
- ・この画面の後はゲームコンティニューの回数が3回以内であれば、「コンティニュー待ち画面」(P.8「ゲームコンティニュー」参照)になります。

## ゲームコンティニュー

ゲームオーバー後、「コンティニュー待ち画面」になると、9～0までカウントを始めます。カウントが0になる前に「ファイヤーボタン」を押すとゲームコンティニューになります。

- ・ゲームコンティニューは、続けて3回まで使用できます。
- ・ゲームオーバーになったところから再スタートできます。
- ・プレイヤーのダメージは、全快します。
- ・ボスルームでゲームオーバーになった場合、ボスのダメージはひきつがれます。
- ・ゲームコンティニューをしない場合、ベスト5のスコアを記録していればハイスコア登録画面になります。

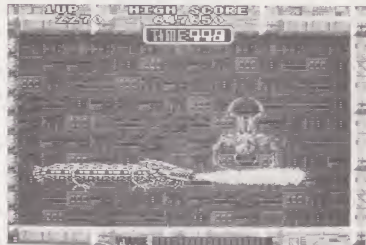
## ハイスコア登録

- ・基礎編、実戦編でそれぞれプレイしたコースのベスト5のスコアを記録するとゲームオーバー後、名前が登録できます。
- ・ハイスコア登録画面では左右移動操作で表示されるアルファベットを選択して「ファイヤーボタン」で1文字ずつ決定します。3文字入力するか、ネーム登録時間が0になった時点で終了します。

※フロッピーディスクにハイスコアは、記録されません。

## ステレオサウンドについて

このゲームのサウンドは、ステレオヘッドホン、またはオーディオアウト端子からステレオに接続して再生された音に合わせて調整されています。内蔵スピーカーのみでは、十分なサウンドが再現できませんので、ステレオヘッドホン、またはステレオなどをご使用されることをお勧めします。



## 登場キャラクター説明

### ・GIGAT (ギガット)

空中からの急降下による加速攻撃を最も得意とする。  
火力が一定値以上の場合、ギガットを炎で押しやる事ができる。  
[身長25m・体重690t]



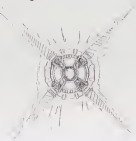
### ・ARMAX (アーマックス)

起動性を重視し、複雑な地形への対応が可能である。  
ギガットと同様に炎で押しやる事ができる。  
[身長28m・体重650t]



### ・XYZOLOG (ザイソログ)

もともと対地中戦用に開発されたが、空中戦も可能。  
[身長32m・体重690t]



### ・GATTNOIZER (ガットノイザー)

陸戦用重装甲メカ。遠距離用ブーメラン砲は、破壊力大。  
[身長54m・体重1517t]



### ・GLODLOID (グロドロイド)

硬い甲羅は絶大なる防御力を誇る。陸海空万能。  
[身長41m・体重1827t]



### ・KEPLOS (ケプロス)

ホバーリング機能搭載。空中戦を想定して開発される。  
[身長52m・体重980t]



・ZANDIC (ザンディック)

海戦用超大型戦艦、対空攻撃用に長距離型主砲を搭載。

[身長78m・体重2932t]



・MEGAVALION (メガバリオン) ……銀のメカドラゴン

・GALDVALION (ガルドバリオン) ……金のメカドラゴン

メガバリオンは敵が開発中のメカ、ガルドバリオンは闇を支配する"にせ"のサイバリオンである。それぞれ異なる攻撃を行うが、その姿は、かなり醜が上がらないと見ることすらできない。







## W+7株式会社

※ 社 会 〒545 大阪市東淀川区西中島2-2-10 電話 (06)274-1290(大阪店)

電子機器事業本部 〒520-021 松平東区松平町1-10番地

流通販売システム事業部 松之島店本部

流通・その他部 〒152 東京都港区西品5-1-1 瑞穂ビル 電話 (03)278-1150(大阪店)

東京大田店 流通販売システム事業部 松之島店本部 ソフトウェア部